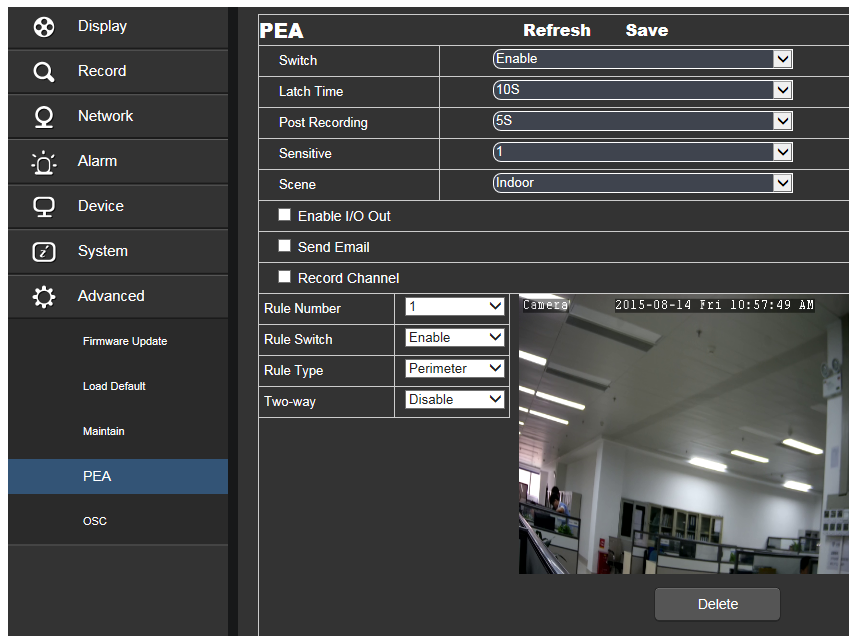


Налаштування та опис інтелектуальних функцій в IP-камерах RCI

1. PEA (Перетин периметру)

Ця функція застосовується для відстеження об'єктів на відео, що перетинають лінію умовного периметру/лінії визначених користувачем.



【Switch】: Стан функції: Увімкнути, Вимкнути

【Latch Time】: Час затримки: час затримки тривоги після перетину умовної лінії периметра. Може бути змінено на такі варіанти 10сек, 20сек, 40сек, 60сек, наступна

【Post Recording】 Час запису відеоархіву після перетину умовного периметру. Додатково можна змінити: 10сек, 20сек, 40сек, 60сек, наступна

【Sensitive】: Чутливість: Рівень може варіюватися в діапазоні від 0 до 4, значення за замовченням 2. Рекомендовано використовувати рівень 2.

【Scene】: Налаштування сцени: Можна обрати внутрішня, або зовнішня

【Enable I/O Out】: Активація тривожного реле: В момент тривоги буде замкнено реле

【Send Email】: Відправка електронного листа на електронну пошту при тривозі. Для коректної роботи необхідно налаштувати акаунт в меню Network -> E-mail

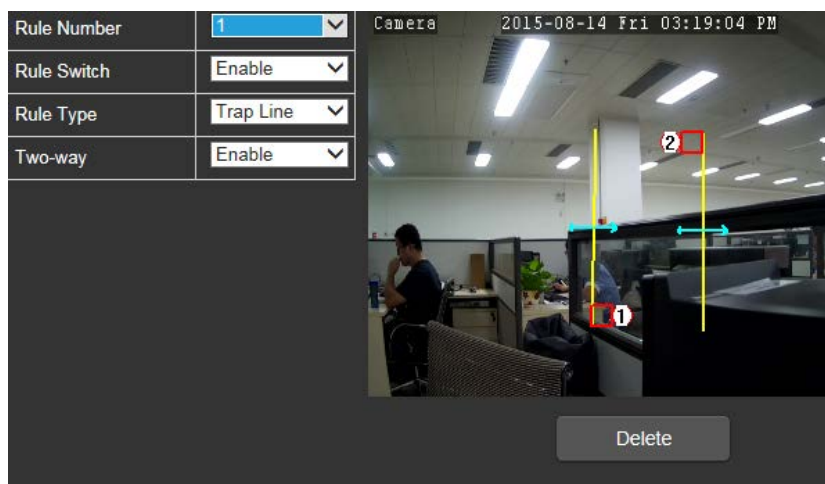
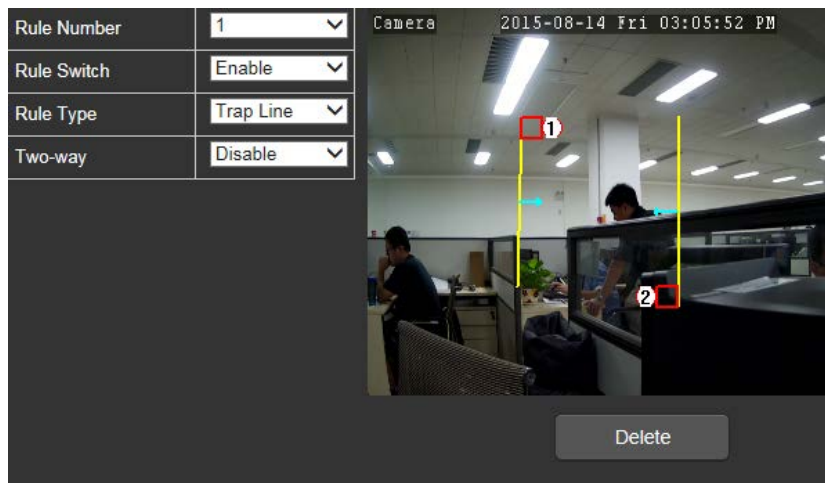
【Record Channel】: Активація запису по цьому каналу

【Rule Number】: Правило№: Ви можете створити максимум 4 правила

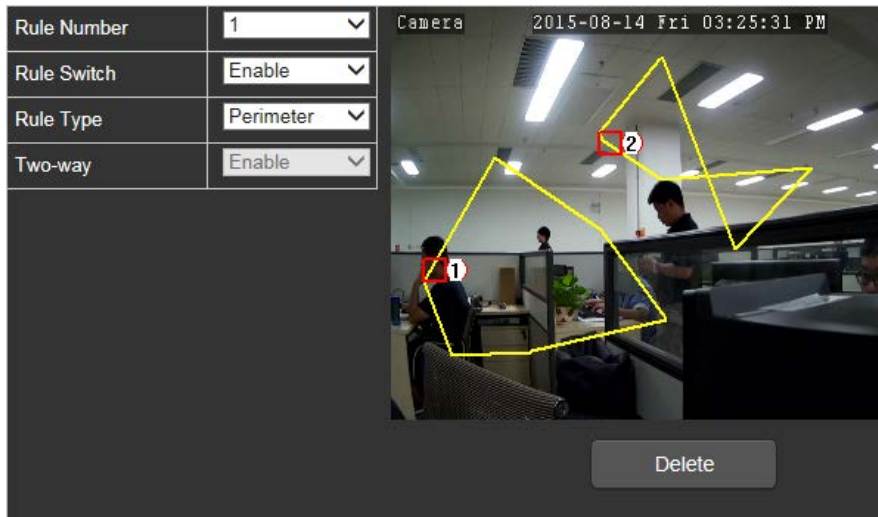
【Rule Switch】: Увімкнути/вимкнути правило

【Rule Type】: Тип правила: Trap Line – умовна лінія перетину, Perimeter – умовний периметр

Якщо, тип правила вибрано Trap Line, то для додатково можна вибрати перетин з двох боків або в одну з конкретних.



Щоб запрограмувати перетин в одну зі сторін, треба провести мишкою через умовну лінію зліва на право, або з права на ліво. Якщо увімкнена функція **【Two-Way】**, то цього непотрібно робити.



Якщо тип правила вибрано периметр: виявлення будь-якого об'єкту, що перетинає задану користувачем зону за допомогою миші. Можлива побудова до 7-ми ліній замкнутого периметру. В даному режимі, вікно **【Two-Way】** не активно.

Попередження:

- 1) Умовна лінія периметру не може знаходитися близько до краю зображенню, для запобігання труднощів визначення перетину
- 2) Умовна лінія перетину не може бути дуже короткою, тому що на великі об'єкти вона не буде давати сигнал тривоги



2. OSC (Детектор предметів)

Цей детектор відстежує залишені або зниклі предмети в полі зору IP-відеокамери



【Switch】: Стан функції: Увімкнути, Вимкнути

【Latch Time】: Час затримки: час затримки тривоги після перетину умовної лінії периметра. Може бути змінено на такі варіанти 10сек, 20сек, 40сек, 60сек, наступна

【Post Recording】 Час запису відеоархіву після перетину умовного периметру. Додатково можна змінити: 10сек, 20сек, 40сек, 60сек, наступна

【Sensitive】: Чутливість: Рівень може варіюватися в діапазоні від 0 до 4, значення за замовченням 2. Рекомендовано використовувати рівень 2.

【Scene】: Налаштування сцени: Можна обрати внутрішня, або зовнішня

【Enable I/O Out】: Активація тривожного реле: В момент тривоги буде замкнено реле

【Send Email】: Відправка електронного листа на електронну пошту при тривозі. Для коректної роботи необхідно налаштувати акаунт в меню Network -> E-mail

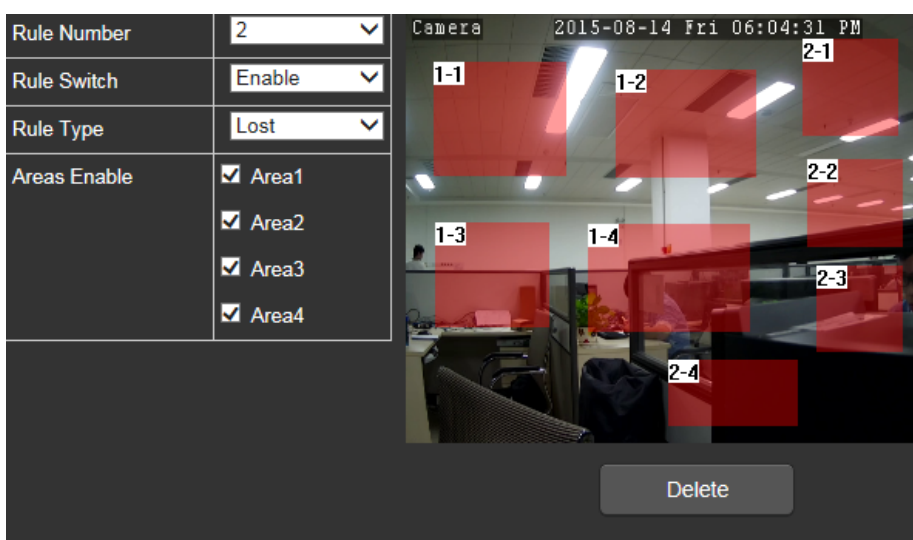
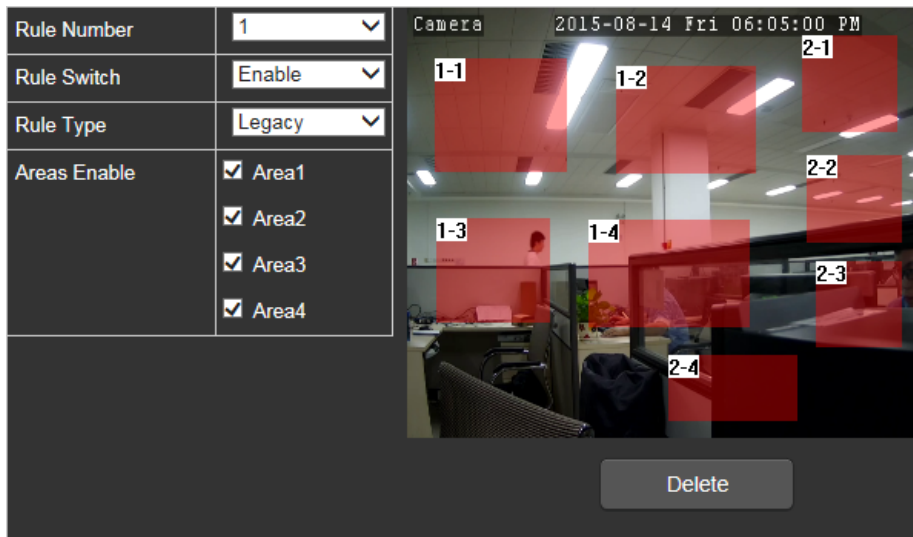
【Record Channel】: Активація запису по цьому каналу

【Rule Number】: Правило№: Ви можете створити максимум 4 правила

【Rule Switch】: Увімкнути/вимкнути правило

【Rule Type】: Тип правил: Залишені об'єкти, Зниклі предмети

【Areas Enable】: Мишею виділіть область з об'єктом для охорони або де можуть залишити підозрілий об'єкт



Попередження :

Для коректної роботи детектора необхідно дотримуватися декількох правил. По-перше, зона виявлення повинна бути більшою за об'єкт, як показано на фото нижче з зеленою бутилкою. По-друге, об'єкт не повинен бути частково перекритий іншим.



Довідка: При одночасному спрацюванні інтелектуальних детекторів периметру та об'єктів, виводиться останній спрацювавший